**沙漠掘金信息表**

**掘金核算方法**

往返于“大本营”与“金矿”之间，挖掘尽可能多的金子。并在最终结算时，总资产最多者胜！

第一支返回的驼队，每磅能兑换100元

第二支返回的驼队，每镑能兑换90元

第三支返回的驼队，每镑能兑换85元

其 他返回的驼队，每镑能兑换80元

**重要规则**

1、从大本营出发，每天只能行进至相邻的一格。

2、15天内必须回到大本营，否则就是“葬身沙海”。

3、探险途中，任何一天如果发生断粮或断水，也属“葬身沙海”，该队即自动退出。

4、掘金过程中允许黑市交易。在进行实物交换的同时，必须交换各自的骆驼负重。

5、每支驼队每天水和食物的消耗量是固定的，不因人数的变化而发生变化。同样，到达金矿后每支驼队的采矿量也是固定的，都是每天能挖掘50磅。

6、每个团队出发前都能得到1000元的预备金。这1000元现金可以在大本营购得等价的帐篷、指南针、水、食物；另外每支队伍配有一头骆驼，它的最大负重是1000磅，所有物资（包括金子）都需要骆驼负重。

7、在绿洲中可以免费补充任意数量的水，当然前提需要有足够的骆驼负重。

8、王陵有一位神秘的老人，他通晓一切，可以给你抽奖机会。100块钱一次。

**晴天天气**

1罐水/天，1篮食物/天。

**沙风暴天气**

使用帐篷时，1罐水/天，1篮食物/天。

使用指南针时，2罐水/天，5蓝食物/天。

不使用帐篷或指南针时，4罐水/天，10篮食物/天

**高温天气**

3罐水/天，1篮食物/天。

**高温沙风暴天气**

使用帐篷时，3罐水/天，1篮食物/天。

使用指南针时，4罐水/天，5篮食物/天。

不使用帐篷或指南针时，8罐水/天，10篮食物/天

**物资购买价目表：**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 物资 | 重量 | 价格 | |
| 大本营 | 村庄 |
| 水 | 50 | 25 | 50 |
| 食物 | 10 | 10 | 20 |
| 指南针 | 10 | 100 |  |
| 帐篷 | 60 | 400 |  |

村庄的物资价格是大本营的2倍。帐篷、指南针只能在大本营购买。